

Evermeet. Red social que impulsa la vida activa en personas mayores

Evermeet. A social network that promotes active living for older people

IMÁGENES_IMAGES: PAULA CEPEDA

ALEJAR A LOS ADULTOS MAYORES DEL SEDENTARISMO Y LA SOLEDAD ES EL PROPÓSITO DE ESTA RED SOCIAL QUE OFRECE A LAS PERSONAS MAYORES DE 60 AÑOS, MÁS QUE UN LISTADO DE AMIGOS, SOLUCIONES PRÁCTICAS Y SALUDABLES PARA SU VIDA COTIDIANA.

THIS SOCIAL NETWORK AIMS TO PROVIDE PRACTICAL SOLUTIONS FOR THE DAILY LIVES OF PEOPLE OVER 60, TO HELP THEM AVOID SEDENTARY LIFESTYLES AND LONELINESS. IT OFFERS MUCH MORE THAN JUST A LIST OF FRIENDS.

ALUMNA / STUDENT
Paula Cepeda
MENCIÓN / MAJOR
Diseño de Interacción Digital / *Digital Interaction Design*
AÑO / YEAR
2021
TUTORES / TUTORS
Mauricio Reyes / Nataly Silva / Alex Hurtado




Fig. 1 Conectar con personas para acompañarse en actividades cotidianas.
Fig. 1 Connecting with people to accompany each other in daily activities.

DESCRIPCIÓN DEL PROYECTO

Para nadie es una novedad que la población de Chile envejece a pasos agigantados. La proyección indica que nuestra sociedad se hará un 56% más anciana antes de finalizar la actual década. Con un porcentaje importante de adultos mayores, la necesidad de potenciar hábitos saludables en este grupo etario se hace cada vez más urgente. Solo así se puede contribuir a reducir la soledad, la depresión, el aislamiento, el envejecimiento prematuro y la pérdida de memoria. En definitiva, envejecer activamente, hoy es un desafío ineludible.

En este contexto, la diseñadora Paula Cepeda creó Evermeet, una red social para que personas mayores de 60 años potencien sus hábitos saludables y adquieran herramientas para mantenerse bien física y mentalmente. La propuesta consta de dos partes: una aplicación y un kit de domótica.

La aplicación permite el acceso a una red donde se puede encontrar pares para socializar de forma digital o presencial. Cada usuario puede importar sus contactos desde el listado telefónico de su celular o desde Facebook. También puede acceder a nuevos “amigos” mediante la afinidad de grupos, panoramas, cercanía o intereses en común. Las actividades que propone la aplicación están segmentadas en seis dimensiones: moverse, crecer, sentir, conectar, reflexionar y aportar. Esta última ofrece alternativas de voluntariado.

La red social se complementa con un kit que incluye tres *hubs* y un *wearable*, que funcionan con tecnología IoT (internet of things o internet de las cosas). Estos permiten reconocer en qué lugar se encuentra el usuario, de modo de identificar qué actividades son las más adecuadas para él o ella y/o con qué otro usuario de la aplicación puede hacer match para realizar actividades que lo hagan sentir acompañado en situaciones cotidianas como tomar desayuno, leer, cocinar o comentar una película.

Además de ofrecer compañía, los elementos del kit permiten notificar cuando un usuario requiere de asistencia. Sumado al fomento de hábitos saludables, Evermeet cuenta con una extensa red de beneficios, que incluye restaurantes y descuentos locales. ❶

PROJECT DESCRIPTION

Chile's population is rapidly ageing, with projections indicating a 56% increase in elderly citizens by the end of the decade. With so many older adults, it is becoming increasingly important to encourage healthy habits in this age group. This is the best way to help reduce loneliness, depression, isolation, premature ageing, and memory loss. In other words, active ageing is a challenge that cannot be ignored today.

In this context, designer Paula Teresita Cepeda Valenzuela created Evermeet, a social network for people over 60 years old to enhance their healthy habits and acquire tools to stay physically and mentally well. The proposal consists of two parts: an application and a home automation kit. The application provides access to a network where users can find others to socialise with either online or in person. Users can import their contacts from their mobile phone or Facebook and discover new “friends” through shared interests, location, and more. The application offers activities that are divided into six categories: Move, Grow, Feel, Connect, Reflect, and Contribute. The last category offers volunteering opportunities to users who are interested.

The social network is complemented by a kit that includes three hubs and a wearable, which works with IoT (Internet of Things) technology. These allow the system to recognise where the user is, in order to identify which activities are most suitable for him or her, and which other users of the app they can match with for activities that provide company during daily activities such as having breakfast, reading, cooking or watching a movie.

In addition to providing companionship, the kit also includes features that notify others when users require assistance. Apart from promoting healthy habits, Evermeet also offers a vast network of benefits, including discounts at local restaurants. ❶

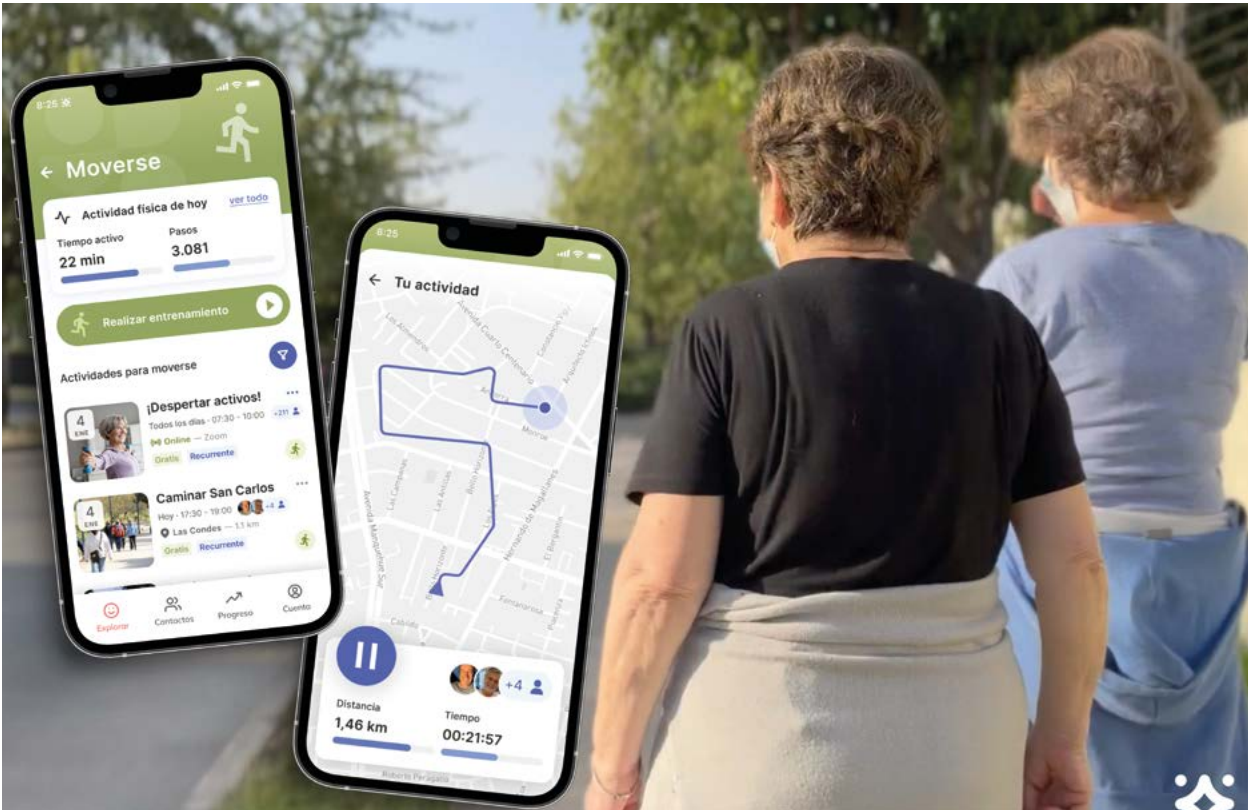


Fig. 2 La aplicación móvil fomenta la actividad física en personas mayores.
 Fig. 2 The mobile application encourages physical activity in older people.



Fig. 3 El kit de domótica cuenta con tres hubs para disponer en el hogar y reloj pulsera inteligente wearable.
 Fig. 3 The home automation kit has three hubs to have in the home and a wearable bracelet/smartwatch.